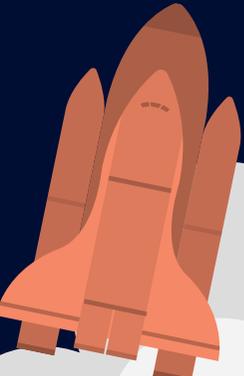




DEPARTAMENTO DE
ORIENTACIÓN

¿Por qué es
importante el juego
en la infancia?

orientacion@juandevaldes.es





FUNCIONAL

DE 3 A 24 MESES. PREDOMINANTE A LOS 18 MESES.

Consiste en repetir acciones por el placer de obtener un resultado inmediato con objeto o sin él.

Favorece el desarrollo personal, la coordinación, los movimientos la comprensión causa- efecto, coordinación oculo manual, socialización y la autoestima. Además busca experimentar y estimular los sentidos.



Juguetes sencillos
pero llamativos.

Móviles para la
cuna.

Muñecos de goma
o tela.

Pelotas de diferentes
texturas.

Cuentos blanditos,
de textura, de baño
y con contrastes.



Juguetes musicales
o que emitan
sonidos.

Mantas y parques
de actividad.

CONSTRUCCIÓN

DE 24 A 36 MESES.



Se trata de juegos como construcciones, engranajes y puzles.

Va desde la manipulación de las piezas hasta la clasificación y el encaje. Desarrolla la destreza y el dominio de la motricidad fina, adquieren conceptos espaciales y reglas físicas (equilibrio, simetría y resistencia). El niño empieza a tomar conciencia de los límites.



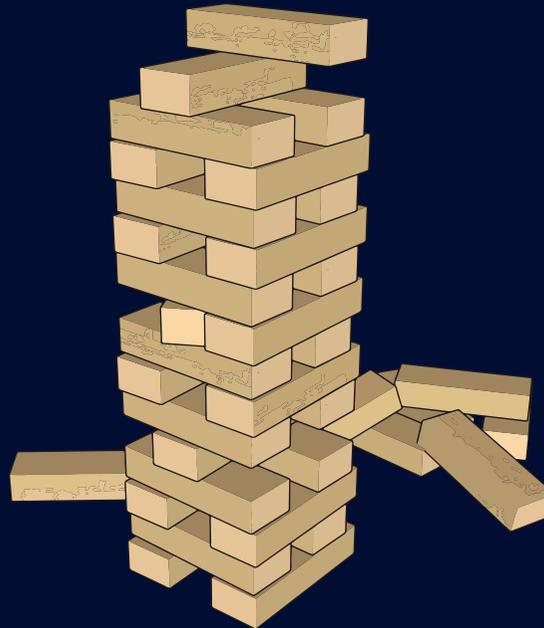
Bloques de diferente tamaño y dureza según la edad.

Juguetes de introducir objetos.

Puzzles y rompecabezas.

Juegos de ensambles.

Materiales moldeables.



Mr. Potato

Juguetes de equilibrio y apilamiento.

Juegos de armar.



SIMBÓLICO O DE REPRESENTACIÓN

**A PARTIR DE LOS 18 MESES. PREDOMINANTE
DE LOS 3 A LOS 6 AÑOS.**

Consiste en simular situaciones reales o imaginarias "como si...".
Reproducen y ensayan situaciones de su día a día.

Les permite decodificar y entender el mundo, ensayar situaciones que
experimentarán como adultos, desarrollar el lenguaje y las habilidades
sociales. Nos ayuda a descubrir gustos y personalidad del niño, superar
miedos y desarrollar sus valores ...



Juegos que representan diferentes escenarios:
granjas, animales, cocinitas, casita, bebés...

¿Qué tengo en la
cabeza?.

Disfraces.

Juegos de
emociones.

Utilización de objetos para darle
otro uso (Ej, una piedra como un
caballo).



Juegos de mímica y
representaciones.

Muñecos, peluches,
Playmobil...

Escondite, veo
veo...

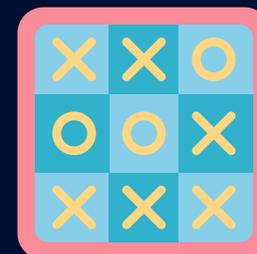
DE REGLAS

A PARTIR DE 5 AÑOS.



Encontramos juegos, generalmente grupales, en los que hay que seguir unas reglas para conseguir un objetivo. Aparece lenta y progresivamente antes de esta edad.

Ayuda a pensar por sí mismos, favorece la regulación de la frustración, desarrolla el pensamiento lógico y la memoria secuencial, la construcción de estrategias, la comunicación y las relaciones sociales, Potencia valores como la responsabilidad, el respeto y la noción de "trampa".



Juegos de cartas.

Juegos de mesa.

Actividades como
recetas.



Juegos de
adversario.

Juegos
cooperativos.

Construcciones mediante
instrucciones.

Deportes.

Juegos de inteligencia y lógica.